

Viele haben König Ulrich für die Wiederöffnung der Akademie von Endiria gefeiert- doch vielen geht das nicht weit genug. Deswegen hat der König entschieden, auch allen, die zu alt für die Akademie sind, eine Ausbildung zukommen zu lassen. Vorlesungen statt Unterricht. Lehrstühle statt Gilden.

Erstmals wird es deswegen auch die "Universität von Endiria" geben, ein Akademie-Con für Teilnehmer ab 13 Jahren. Geeignet für LARP-Einsteiger. Teilnehmerbeitrag 95,- Euro. Weitere Infos & Anmeldung: www.spielebaukasten.de

## **Unsere Partner**





## Der Spielebaukasten e.V.

Einmal der Held einer spannenden Geschichte sein, eintauchen in die Abenteuer eines Buchs anstatt nur mitzulesen... wer gleich ob Kind oder Erwachsener - hat davon nicht schon einmal geträumt? Genau das, nämlich Teil einer epischen Geschichte zu werden, ermöglichen die Veranstaltungen des Spielebaukasten e.V..

Gegründet wurde der Spielebaukasten im Jahr 2007 von aktiven Ehrenamtlichen des Stadtjugendrings Ansbach und einer Live-Rollenspielgruppe; unsere innovative Struktur ermöglicht die optimale Ausnutzung dieser Kooperation.

## Kontaktinformationen:

Steffen Rottler • steffen@spielebaukasten.de Stefan Höhn • stefan@spielebaukasten.de

## Wir laden dich ein, nach Endiria!

Endiria, so heißt das Land, in dem fantastische Geschichten spielen- Leben eingehaucht wird diesem Land und all seinen Bewohnern auf vielen Veranstaltungen des Spielebaukasten e.V.: dort kann man König Ulrich begegnen, dem Herrscher über das westliche Königreich, den tapferen Rittern, den hilfsbereiten Mönchen, mürrischen Zwergen, aber auch Bösewichten, wie gemeinen Orks oder gar dem Dunklen Herrscher selbst, dem bösen Anführer.

Du kannst Teil dieser Welt werden, sei es als mächtiger Magier, als edler Ritter oder als einfacher Bauer. Wichtig ist dabei, wie alt du bist, von 8 bis 12 Jahren bist du ein Halbling und kannst an der Akademie teilnehmen um dort Teil einer Gilde zu werden, von 13 bis 15 Jahren bist du ein Recke und bereit, erste eigene Abenteuer zu erleben. Ab 16 schließlich bist du ein Held und damit ein echter Dirianer.

Aber egal, ob als Halbling oder Held, Abenteuer kann in Endiria jeder erleben. Also, komm mit nach Endiria!

www.spielebaukasten.de





09. - 11.11.2012 / Coburg, Bayern Militärischer Endzeit-Con

Nach dem Zusammenbruch aller Staaten haben die Konzerne die Macht erlangt. Die Duna AG sichert diese Macht durch Konzernsicherheitstruppen, die militärisch organisiert sind. "They can't do it alone! Enlist now!"



Märchen-Con / Am Zeilberg, Ansbach

Nach langer Reise auf der Salzstraße Endirias kommst du schließlich erschöpft am Gasthaus "Zum blauen Drachen" an. Idyllisch gelegen in einem ruhigen Waldstück nahe des Dorfes Niederbrück ist dieses Gasthaus eine Institution für alle Reisenden dieser Straße. Es gibt deftige Hausmannskost und vollmundiges Bier. Dementsprechend sind auch die Dorfbewohner hier am Abend gerne zu gegen. Der Wirt geizt nicht mit dem Selbstgebrauten und die Speckplatten fliegen nur so durch die Wirtschaft. So ist es selbstverständlich, dass die Niederbrücker mit ihrem zweifelhaften Dorfgeschwätz und Märchen nicht mehr an sich halten können.

Wer hätte geahnt, dass in jedem Märchen ein gutes Stück Wahrheit steckt...

1B. - IZ. August 2012, Am Zeilberg, Ansbach Wie in jedem Jahr ruft König Ulrich alle Halblinge Endirias zusammen um an der Akademie teilzunehmen. Dort erleben die Halblinge (120 Kinder von 8 - 12 Jahren) Abenteuer in einer fantastischen Welt. 2012 ist die Akademie zweisprachig: Neben Teilnehmern aus Deutschland wird auch eine Gruppe aus

KINDER

EVENT

Die Akademie von Endiria ist eine Tagesbetreuung für Kinder. Anmeldung ab 12. Juni 2011 beim Stadtjugendring Ansbach. Teilnehmerbeitrag 70,- Euro.

Frankreich Teil der Veranstaltung werden.







In Kooperation mit