

20. - 22. Mai 2011

An verlorenen Ufern

Abenteuer-LARP ab 13 Jahren

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: 20.5, 17:00 (Spiel ab 15.8)
Ende: 22.5, 10:00

Kosten: 35,- Mitglieder,
40,- Nichtmitglieder
15,- NSCs
Enth.: Verpflegung, Wasser &
Tee, weitere Getränke
gegen Unkostenbeitrag,
Schlafplatz in Zelten
Plätze: 35 Spieler
10 NSCs

Eigene Ausrüstung erwünscht, gegen eine Gebühr von 5,- € kann die nötige Ausrüstung ausgeliehen werden.

Anmeldung ab sofort unter
www.spielebaukasten.de



Wir laden dich ein, nach Endiria!

Endiria, so heißt das Land, in dem fantastische Geschichten spielen- Leben eingehaucht wird diesem Land und all seinen Bewohnern auf vielen Veranstaltungen des Spielebaukasten e.V.: dort kann man König Ulrich begegnen, dem Herrscher über das westliche Königreich, den tapferen Rittern, den hilfsbereiten Mönchen, mürrischen Zwergen, aber auch Bösewichten, wie gemeinen Orks oder gar dem Dunklen Herrscher selbst, dem bösen Anführer.

Du kannst Teil dieser Welt werden, sei es als mächtiger Magier, als edler Ritter oder als einfacher Bauer. Wichtig ist dabei, wie alt du bist, von 8 bis 12 Jahren bist ein Halbling und kannst an der Akademie teilnehmen um dort Teil einer Gilde zu werden, von 13 bis 15 Jahren bist du ein Recke und bereit, erste eigene Abenteuer zu erleben. Ab 16 schließlich bist du ein Held und damit ein echter Dirianer.

Aber egal, ob als Halbling oder Held, Abenteuer kann in Endiria jeder erleben. Also, komm mit nach Endiria!

LARP: Live Action Role Play

Aber wie genau erwacht ein ganzes Land auf einer Veranstaltung des Spielebaukasten? Ganz einfach, viele unserer Events sind so genannte LARPs- ausgeschrieben heißt das Live Action Role Play, Live-Rollenspiel also.

Wie in vielen bekannten Computer- und Tischrollenspielen schlüpft man in die Rolle eines Charakters, etwa eines Ritters oder eines Mönchs, allerdings läuft das Spiel nicht im Kopf ab sondern wird tatsächlich nachgespielt. In gewisser Weise ist LARP als auch ein Improvisationstheater.

Dargestellt werden die Personen durch eine Verkleidung, genannt Gewandung- Rüstungen etwa sind aus echtem Metall und wiegen auch entsprechend viel. Natürlich darf auch gekämpft werden, dies wird mit Polsterwaffen aus Schaumstoff dargestellt.

Gleichwohl gibt es auch Rollen, bei denen man nicht kämpfen muss, so kann man auch einen Schreiber oder eine Heilerin spielen- im LARP gibt es fast nichts, was es nicht gibt.

Neugierig geworden? Dann probier es einfach einmal aus, alle LARP Veranstaltungen des Spielebaukasten sind mit diesem Logo gekennzeichnet.



Weitere Infos findest du online auf unseren Homepages:

www.spielebaukasten.de
www.endiria.de

Unsere Partner



Der Spielebaukasten e.V.

Einmal der Held einer spannenden Geschichte sein, eintauchen in die Abenteuer eines Buchs anstatt nur mitzulesen... wer - gleich ob Kind oder Erwachsener - hat davon nicht schon einmal geträumt. Genau das, nämlich Teil einer epischen Geschichte zu werden, ermöglichen die Veranstaltungen des Spielebaukasten e.V..

Seit Anfang 2008 ist der Verein in Ansbach und Umgebung aktiv und hat seither viele spannenden Veranstaltungen auf den Weg gebracht. Gegründet wurde der Spielebaukasten von aktiven Ehrenamtlichen des Stadtjugendrings Ansbach und einer Live-Rollenspielgruppe; unsere innovative Struktur ermöglicht die optimale Ausnutzung dieser Kooperation.

Kontaktinformationen:

Steffen Rottler • steffen@spielebaukasten.de
Stefan Höhn • stefan@spielebaukasten.de

Anzeige

z.B.: LANARD SawedOff Shotgun für EREMIJA,
PALNATOKE Ragnarok Kinder Schwerter für
die Akademie von Endiria, uvm

Konzept & Layout: Stefan Höhn, mail@stefanhoehn.de, Vi.S.d.P: Der Spielebaukasten e.V., info@spielebaukasten.de

Bist du bereit für ein fantastisches Abenteuer?



Events, Aktionen & mehr
Programm 2011



Bersten und Krachen lässt mich aus dem Schlaf hochschrecken. Das Schiff schwankt so sehr, dass ich nur mit Mühe die Stiege zum Deck erreiche. Draußen brüllt der Sturm. Über mir bricht der Hauptmast, er zieht die Takelage mit und mich über Bord. Dunkelheit... Wellenrauschen. Möwen kreischen. Trümmer treiben in der Brandung. Wo bin ich? Neben mir schleifen sich wenige andere ans Ufer.





15. - 19. August 2011

Die Akademie von Endiria
Großveranstaltung, 8 - 13 Jahre

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: jeweils 9:00
Ende: jeweils 17:00

Kosten: 70,-
Enth.: Verpflegung, Bastelmaterial
Plätze: 120 Teilnehmer

Eigene Ausrüstung darf mitgebracht werden. Für alle anderen Teilnehmer ist genug Material vorhanden. Die Teilnehmer erhalten ein T-Shirt der jeweiligen Gilde, das T-Shirt kann am Ende für 5,- erworben werden.

Anmeldung ab 09.05.2011 im Büro des Stadtjugendring Ansbach

In Kooperation mit



15. - 19. August 2011

Das Dorf Herbstsonnentag
Ambiente LARP ab 13 Jahre

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: 14.8, 17:00 (Spiel ab 15.8)
Ende: 20.8, 10:00

Kosten: 95,- Nichtmitglieder,
90,- Nichtmitglieder
35,- NSCs
Enth.: Verpflegung, Wasser & Tee, weitere Getränke gegen Unkostenbeitrag, Schlafplatz in Zelten
Plätze: 30 Spieler
10 NSCs

Eigene Ausrüstung erwünscht, gegen eine Gebühr von 5,- € kann die nötige Ausrüstung ausgeliehen werden.

Anmeldung ab sofort unter www.spielebaukasten.de

Die Akademie von Endiria



Die Akademie von Endiria ist die jährliche Großveranstaltung des Spielebaukasten e.V. - über 100 Kinder im Alter von 8 - 13 Jahre tauchen dort in die fantastische Welt von Endiria ein.

Zusätzlich gibt es vor den Toren der Akademie das Dorf Herbstsonnentag. Ein Ambiente-Con für Jugendliche ab 13 Jahren.

29.10.2012

Über ein Jahr ist es her, seit die Welt wie wir sie kannten, aufhörte zu existieren.

Ein Jahr ist es her, seit wir den bitteren Geschmack der Freiheit erfahren mussten.

Niemand hätte je geglaubt, dass Freiheit das Schlimmste sein könnte, was der Menschheit passieren würde.

Willkommen in

EREMIA

EREMIA II
NEID

Hochmoderne Sicherheitskräfte benötigen gut ausgebildete Spezialisten. Die DUNA AG kann Ihnen diese Ausbildung ermöglichen. Wir erwarten von zukünftigen Bewerbern den Willen sich auch in schwierigen Situationen zu beweisen, körperliche Fitness und ein gesundes Maß an Teamfähigkeit.

Als Konzernsoldat bietet die DUNA AG eine abwechslungsreiche Aufgabe mit hohen Anforderungen.

Nähere Informationen:
www.duna-ag.de



29. September - 3. Oktober 2011

EREMIA II - Neid
EndzeitLARP ab 18 Jahre

Ort: Donnerskopf, Butzbach
Beginn: 29.9, 14:00 (Spiel ab 21:00)
Ende: 3.10, 10:00 (Spiel bis So Nacht)

Kosten: 110,- Mitglieder & Friends,
115,- Nichtmitglieder
59,- NSCs
Enth.: Verpflegung, Unterbringung in einer modernen Jugendherberge
Plätze: 40 Outlaws
10 Konzernsoldaten
30 NSCs

Anmeldung ab sofort unter www.spielebaukasten.de

Du bist durstig, hungrig und verdammt wehrlos. Aber immerhin hast du es bis zum Donnerskopf geschafft... Dieser alte Militärstützpunkt soll geradezu ein Schlaraffenland sein. Von der DUNA AG eingerichtet bietet diese Safety-Zone allen Schutz die es bis dorthin schaffen. Es gibt sauberes Wasser und Essen, oder so etwas Ähnliches halt, wenn man es bezahlen kann.

Aber die Gerüchte versprechen noch mehr, Hoffnung, Hoffnung auf eine besondere Gelegenheit...